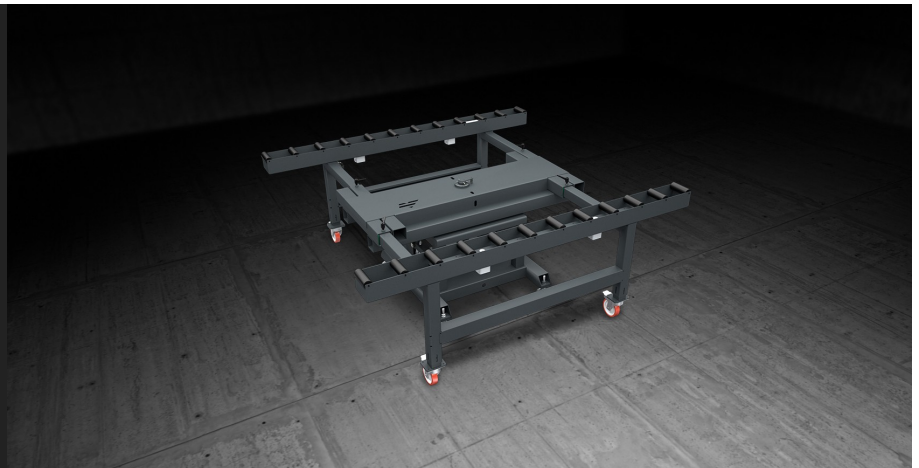




SPIN BENCH

Bancos para el
ensamblado manual



Banco modular para el ensamblaje y el desplazamiento en línea de módulos de fachadas. Se suministra con dos bases de rodillos recubiertos de PVC blando. La distancia entre las dos bases puede regularse en función de las dimensiones de la carpintería. Un sistema, que se acciona neumáticamente, permite bloquear los rodillos durante las fases de trabajo. El banco puede girar a 360° para facilitar las operaciones de ensamblaje y sellado del módulo. La posición angular se bloquea mediante mando neumático.



Rotación

El banco completo puede rotar 360° alrededor de la estructura central para facilitar las operaciones de montaje y sellado de la celda. La posición angular se bloquea con un mando neumático, mediante válvula manual.



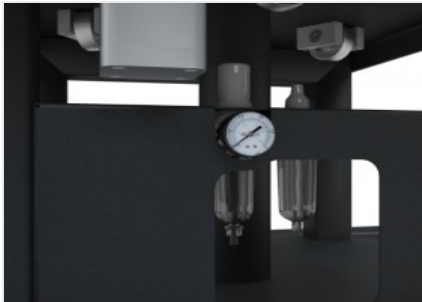
Extensión

SPIN BENCH puede extenderse de 1.000 mm a 2.500 mm. Una vez determinada la posición de las filas, algunas manillas de bloqueo permiten fijar la mesa de rodillos en posición, garantizando una gran versatilidad.



Superficie de rodillos

El apoyo de las celdas de fachada tiene lugar en filas de rodillos de 160 mm de ancho, recubiertas con una funda de PVC blando, lo que reduce al mínimo el esfuerzo para el operador.



Mando neumático

Un sistema neumático controlado por válvula manual permite que el operador controle el bloqueo de la rotación de algunos rodillos sobre cada una de las dos filas; de ese modo se hacen posibles las operaciones de montaje en la celda.



SPIN BENCH / BANCOS PARA EL ENSAMBLADO MANUAL

PLANOS DE MECANIZADO

Longitud superficie de rodillos (mm)	2.500
Ancho mín. superficie de rodillos (mm)	1.000
Ancho máx. superficie de rodillos con apoyo central móvil (mm)	2.500
Dimensión marco mín./máx. (mm)	500 x 1.000 ; 2.400 x 3.800

CARACTERÍSTICAS

Sistema de bloqueo neumático de los rodillos	●
Superficie de rodillos extensible en ancho con apoyo central móvil	●
Altura (mm)	940 ÷ 1.000
Consumo aire (NI/min)	5
Capacidad máxima (kg)	450
Peso (kg)	460

Incluido ● Disponible ○