



## 300 B2

Tronçonneuses mono-tête



Tronçonneuse portables idéales pour la coupe, aussi bien en atelier qu'en chantier, de profilés de petites dimensions, tout comme pour des opérations de délignage.



### Unité de coupe au carbure

L'unité de coupe prévoit l'utilisation de l'outil lame carbure, avec avance manuelle. Permet la rotation à 45° à droite et à gauche, et l'inclinaison à gauche de 45°. On a également prévu la possibilité d'effectuer des opérations d'affûtage sur la palette supérieure.



### Protection lame

Deux carters de protection maintiennent la lame en position de repos, en assurant la sécurité de l'opérateur et en évitant la possibilité de survenance de chocs accidentels. Quand la lame est en fonction, le carter supérieur reste fermé en empêchant tout contact en cours d'utilisation de la tronçonneuse. Lors de l'emploi de la palette supérieure, le carter est soulevé pendant l'avance de la pièce afin de découvrir seulement la section de la lame entrant en contact avec la pièce.



### Étau horizontal manuel

L'étau peut être positionné aussi bien du côté droit que gauche. Le blocage correct du profil dans la machine se fait pendant le positionnement avec réglage entièrement manuel.



### Coupe débillardée

La rotation de  $\pm 45^\circ$  et l'inclinaison jusqu'à  $45^\circ$  peuvent être appliquées simultanément pour réaliser une coupe débillardée. La machine permet la coupe de la pièce dans les angles intermédiaires aussi bien sur l'axe horizontal que vertical.



### Palette supérieure de coupe

La palette supérieure permet la réalisation de la coupe sur banc. En positionnant la pièce à couper contre l'équerre supérieure de référence, le profil avance de façon régulière en réalisant un affûtage de haute précision.



**300 B2 / TRONÇONNEUSES MONO-TÊTE**

**LAME**

Carbure (mm)

Ø = 300

**AVANCE LAME**

Manuelle

**PROTECTION ZONE COUPE**

Locale à commande mécanique

**SYSTÈME DE LUBRIFICATION**

Manuelle

**SERRAGE DE LA PIÈCE**

Étau horizontal manuel

1

Inclus ● Disponible ○